# OTHELLO – REVERSI

*De la 7ème et la 11ème année de programme (selon Harmos)*

Jeu pour 2 joueurs

# PER

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| *MSN 11 (espace)* | | *MSN 11 (géométrie)* | | *MSN 15* | |
| *MSN 21 (espace)* | ✓ | *MSN 21 (géométrie)* | | *MSN 25* | ✓ |
| *MSN 31 (espace)* | ✓ | *MSN 31 (géométrie)* | | *MSN 35* | ✓ |

*CT* ✓

*FG* ✓

*UReversi*

*Dans ce jeu de stratégie, les joueurs cherchent à obtenir le plus de pièces possible de sa couleur. Les prises sont réalisées par encadrement.*

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- placer son pion de manière à toujours retourner le plus de pions possibles
- amener son partenaire à jouer sur les cases dangereuses, celles qui vont permettre de s'approprier définitivement une portion de ligne ou toute une ligne
- occuper les cases fortes, celles qui permettent de s'approprier définitivement les pions d'une ligne ou d'une partie de ligne
- se ménager plusieurs choix possibles pour poser son pion
- amener son partenaire à créer un trou dans lequel il ne pourra plus poser de pion
- le meilleur choix pour poser son pion n'est pas forcément là où l'on peut retourner le plus de pions possibles
- …